

ESTRATÉGIA-16K

Num pequeno planeta de nossa galáxia, quatro nações de Andróides tentam sobreviver em contínua disputa pelos limitados recursos disponíveis.

Essas quatro nações são:

1. ISNAVIA
2. NORMALIA
3. FRATASIA
4. CITERICA

Cada uma delas procura um ser humano para orientá-las na sua sobrevivência.

A população de Andróides é classificada em quatro tipos:

a) CRIADOR:

São Andróides que têm a capacidade de criar novos Andróides. Para que um novo Andróide seja criado, são necessários vinte Andróides criadores durante um ano.

b) FAZENDEIRO:

São Andróides especializados na produção de uma substância proteica-alimentar, extraída da escassa vegetação existente no planeta. A quantidade de substância que um Andróide necessita por ano é referida como uma unidade de alimento.

O total de alimentos que um grupo de Andróides pode produzir por ano é proporcional à quantidade de terra, em acres, disponível. Aumentando o número de fazendeiros o total de produção vai também crescer mas numa proporção menor.

c) TRABALHADOR:

São Andróides especializados em produção de armas. Cada trabalhador produz um décimo de armas por ano. As armas aumentam a capacidade de luta dos soldados.

d) SOLDADO:

São Andróides que se incumbem da defesa e do ataque.

Uma simples conversão pode mudar um tipo de Andróide para outro.

EXEMPLO:

Se mais alimentos são necessários, a solução é converter alguns Andróides do tipo criador para o tipo fazendeiro.

O tipo criador pode ser convertido para qualquer outro tipo.

O tipo fazendeiro pode ser convertido para os tipos trabalhador ou soldado.

O tipo trabalhador pode ser convertido apenas para soldado.

O tipo soldado não pode ser convertido para nenhum outro tipo.

Uma vez efetuada a conversão de um tipo para outro, a reconversão não é possível.

Se um país decidir atacar outro país, o resultado da batalha será relatado dando-se a quantidade de armas e soldados que foi perdida de cada lado e se alguma Terra foi capturada.

A medida da capacidade de ataque, é definida pelo fator de ataque e para o país que está sendo atacado a capacidade de defesa é refletida pelo fator de defesa.

Naturalmente, num ataque tem-se a vantagem de escolher quando e quem atacar (consequentemente seus soldados e armas são utilizados mais eficientemente).

Um país que é atacado tem a desvantagem de não estar preparado com forças extras de defesa.

Quando um país é atacado, o tipo criador oferece pouca resistência, o tipo trabalhador, oferece um pouco mais, o tipo fazendeiro luta melhor que os outros dois tipos anteriores e o tipo soldado, é especializado em combates.

A cada ano que passa, o comandante de cada país recebe um relatório estatístico dos seus recursos, que mostra:

- O número de criadores
- O número de fazendeiros
- O número de trabalhadores
- O número de soldados

- O número de alimentos em estoque
- O número de armas
- A antecipação da produção de alimentos para o ano
- O número de acres ocupados
- O fator de ataque
- O fator de defesa

Cada país tem o seu relatório estatístico protegido, que só é obtido através da palavra chave. Algumas informações de outros países podem ser obtidas enviando-se espies. Quanto mais espies forem enviados, maior é a probabilidade de se obter informações, mas poderá haver maior perda de espies, representando uma diminuição no número de soldados, pois os espies fazem parte do exército efetivo.

O jogo termina quando todos os comandantes forem depostos ou quando os jogadores estabelecerem o domínio da paz.

FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA

- 1) Digite LOAD""", que o primeiro programa entrará automaticamente, desligue o gravador imediatamente.
- 2) Cada jogador deverá confidencialmente escolher um país e dar a sua palavra chave (podendo jogar de um a quatro jogadores).
- 3) Siga as instruções do primeiro programa que o segundo programa entrará automaticamente.
- 4) As instruções necessárias serão apresentadas durante o jogo.
- 5) Para conversão de um tipo de Andróide para outro, deverá ser preenchida a quantidade com três dígitos, colocando-se tantos zeros à esquerda quantos forem necessários para completar os três dígitos.